



🚩 War of Flags: La Arena de los Campeones

War of Flags (WOF) es la primera y más legendaria de las Battlegrounds (Las Battlegrounds (BGs) son campos de batalla instanciados diseñados para el combate táctico entre equipos). En este campo de batalla, dos equipos se enfrentan en un combate estratégico donde el objetivo es claro pero difícil de alcanzar: **capturar la bandera enemiga tres veces** para proclamarse vencedor.

Esta no es una simple escaramuza. War of Flags exige coordinación perfecta, valentía inquebrantable y astucia táctica. Los equipos deben equilibrar el ataque y la defensa, proteger su propia bandera mientras intentan arrebatar la del enemigo. Cada captura es una hazaña épica que quedará grabada en las crónicas del reino.

"El honor no se pide... se conquista. Alza tu estandarte y deja que la guerra hable por ti."

Comandos Útiles y Resumen Final

Dominar los comandos es tan importante como blandir tu espada. Aquí tienes las herramientas que necesitas para desafiar, aceptar y gestionar tus batallas en las Battlegrounds.

Comando principal: `bg` – Todos los subcomandos parten de aquí. Úsalo sabiamente.

Comandos de Consulta

Retar, Aceptar o Cancelar partida

- `bg retar <nombre_bg> <lider_rival>`
- `bg aceptar`
- `bg cancelar`

Información y Ayuda de WOF

- `ayuda wof`
- `bg Info`
- `quien bg`

Estos comandos te permiten consultar quién está actualmente en batalla, obtener ayuda sobre las mecánicas de War of Flags y explorar las últimas actualizaciones del sistema.

BG Tie

Empate honorable cuando ambos equipos demuestran igual valor

BG Surrender

Opción de rendición para finalizar batallas de forma honorable



Resumen Post-Batalla

Al finalizar cada Battleground, todos los participantes reciben un resumen completo y detallado que incluye:

- **Estadísticas completas** de la batalla
- **Rendimiento individual** de cada guerrero
- **Resultado del combate** y puntuación final
- Capturas, kills, recuperaciones y más

Cada batalla es una historia que merece ser contada. El resumen final inmortaliza tus hazañas en las crónicas del reino.

Condiciones para Iniciar una Battleground

No cualquier grupo puede simplemente lanzarse a la batalla. Las Battlegrounds exigen que ambos equipos cumplan condiciones estrictas para garantizar un combate justo y emocionante.

Estas reglas existen para proteger la integridad del combate y asegurar que ambos bandos entren en igualdad de circunstancias. Antes de lanzar tu desafío, verifica que tu grupo y el enemigo cumplan todos los requisitos.

Un reto no aceptado expira en 2 minutos, así que actúa con rapidez y decisión cuando el llamado a las armas resuene.

Ningún jugador en combate

Todos deben estar en paz antes de iniciar

Equipos equilibrados

Mismo número de miembros en ambos lados

Diferencia de nivel ≤ 7

Entre los líderes de ambos grupos

Sin conflictos previos

Nadie en otra BG, Arena, Torneo o sala NO RECALL

Libre de maldiciones

Ningún miembro puede estar bajo Maldición

Exclusividad de reto

Solo un reto activo en todo el MUD simultáneamente

Mecánicas de War of Flags: El Arte de la Captura

War of Flags es un ballet mortal de estrategia y combate. Comprender sus mecánicas es la diferencia entre la victoria y la derrota.



Captura de Bandera

Toma la bandera enemiga y llévala a tu base. Solo puedes puntuar si tu bandera está segura en casa.



Recuperación

Si el portador enemigo muere o suelta tu bandera, cualquier aliado puede recogerla y devolverla a la base.



Pasar la Bandera

Usa `dar bandera` para transferir la bandera a un aliado estratégicamente posicionado.



Robar Bandera

Los personajes con la habilidad `robar` pueden usar `robar bandera` para arrebatársela tácticamente.

Movimiento Reducido

Portar la bandera reduce tu movimiento a 1 acción cada 5 segundos. Te conviertes en un objetivo prioritario visible para todos.

Muerte en Combate

Al morir, reapareces en el vestuario. Cada 30 segundos, los guerreros caídos regresan al campo. Si mueres con la bandera, cae al suelo.

Zonas Restringidas

No puedes entrar al vestuario enemigo ni a ningún vestuario mientras portas una bandera. Planifica tu ruta con cuidado.



Sistema de Combate en Battlegrounds

El combate en las BGs está meticulosamente balanceado. Algunas habilidades y hechizos están prohibidos o modificados para mantener la competitividad y la justicia del campo de batalla.

✗ Hechizos Prohibidos

- **Encantar Gente** — Control mental anulado
- **Sustraer** — Robo de objetos deshabilitado
- **Demandar** — Invocación bloqueada
- **Palabras de Regresar** — Teletransporte cancelado
- **Robar** — Excepto banderas, el robo está prohibido
- **Clon de Sombras** — Duplicarse ya no es opción



Restricciones Especiales

Cancelación: Solo puede usarse sobre aliados o sobre ti mismo. No puedes cancelar efectos enemigos.



Duración de Efectos

25 rondas

Deslumbrar, Maldecir, Relentí

10 rondas

Distracción, Raíces, Luz Divina, Silencio,
Armadura Ancestral

10 segundos

Dormir (efecto muy breve)

Consumibles

Pociones: Cooldown de 10 segundos
Pergaminos: Cooldown de 10 segundos



Protección: Los objetos legendarios no se pierden. Regresan automáticamente a tu inventario tras la muerte.

Novedades de War of Flags

War of Flags ha evolucionado con características épicas que hacen cada batalla más inmersiva y memorable. Desde sistemas de ranking hasta integración con Discord, estas novedades transforman la experiencia de combate.



Ranking de WOF

Sistema de puntuación competitivo: **+10** por ganar, **+3** por perder, **+1** por kill, recuperar bandera o marcar punto. Consulta con [ayuda wof ranking](#).



Discord Integration

Eventos narrados en tiempo real y crónicas automáticas del combate transmitidas directamente a Discord para que la comunidad siga cada jugada.



Sonido Ambiental

Activa efectos de sonido inmersivos con el comando [sonidos](#). Escucha el choque de espadas y los gritos de batalla.



Minimapa

Las bases están marcadas con **B** para orientación rápida en el fragor de la batalla. Nunca pierdas el rumbo hacia la victoria.